

Дидактическая игра с прищепками «Кто что ест?»

Цель: закрепление первичных представлений о том, какую пищу употребляют домашние и дикие животные.

Задачи: развитие любознательного отношения к животным; развитие мелкой моторики пальцев рук; развитие речевых навыков.

Вариант игры:

На первом этапе игры ребенку предлагается рассмотреть всех животных, вспомнить их название. Воспитатель может разнообразить игру наводящими вопросами: «Это животное дикое или домашнее?», «Где живет это животное, в норе, в берлоге или рядом с человеком?». Можно задать вопрос о том, какие звуки издает каждое животное.

Далее воспитатель озвучивает задание игры: «Необходимо прикрепить прищепки с изображением животных на круг таким образом, чтобы обозначить правильное соответствие животного и пищи, которой он питается». Для простоты игры нужно задавать простые наводящие вопросы «Что любит кушать заяка? Чем мы его угостим?»

Данную игру можно использовать в индивидуальной работе с ребенком. Также можно предложить игру «Кто что ест?» для групповых игр в свободное время. Один ребенок называет животное, другой ребенок ищет подходящую пищу.

Данная игра – необычный вариант, в процессе которой ребенок не только знакомится с окружающим миром, но и развивает мелкую моторику рук.

Но работа с прищепками может вызвать затруднение, поэтому начинать игру нужно с показа того, как работает данное приспособление.

Игру «Кто что ест?» можно усложнить: прикрепить изображения животных к секторам круга неправильно. Дети должны исправить работу воспитателя, объяснить свои действия. В ходе игры необходимо пояснить, что каждое животное кушает и другую еду, не только ту, что изображена. Например, кошка любит не только рыбу, но и мясо.

Прищепки – это простой и доступный тренажер для пальцев рук, который можно использовать в играх с детьми. Важно, чтобы дети были вовлечены в игру. Это можно добиться новизной, яркостью и в тоже время простотой использования игрового материала.

